**"Someone To Run With"**

**קצת על האפליקציה:**

האפליקציה מאפשרת לכל משתמש למצוא את גינת הכלבים הקרובה למיקומו ע"י שימוש בגיאולוקשיין של המשתמש. בכניסה לאפליקציה המשתמש נדרש להכניס שם משתמש וסיסמא , במידה והוא לא רשום (לא מופיע בDB) הוא מועבר לדף הרשמה ששם הוא מכניס מידע עליו ועל הכלב שלו. לאחר מכאן הוא מועבר לדף שמאפשר לו לבחור את גודל גינת כלבים שהוא מחפש (גדולה / קטנה) ונותן אישור להשתמש במיקום שלו. בסופו של דבר יופיע ללקוח טבלה מפורטת הכוללת את כל גינות הכלבים הקורבות למיקומו ומידע על הגינה הכולל את גודל ומרחקה ממיקומו. במהלך השימוש באפליקציה יתקל הלקוח במידע על מהו להיות חבר באפלקציה ועל ההטבות השונות שאנו מעניקים.

**מה נדרש לעשות על מנת להתחבר לאתר:**

1. להריץ את החבילה של express
2. להריץ את השרת (Node server.js)
3. לוודא שכל הטבלאות עולות והמידע נכנס אלייהן .... ? (פונקציית INIT) ?

**פירוט השלבים עפ"י המשימות הנדרשות:**

1. מבנה התיקיות – הפרויקט מאורגן בתיקיות כמו שהוסבר בהרצאה. ישנה את התיקייה הראשית שבתוכה יש תתי תקיות :

* תיקיית CONROLLERS המכילה את הפוקציות והשאילתות הקשורות לגינות הכלבים.
* תיקיית DB המכילה קובץ של יצירת בסיס הנתונים , החיבור לבסיס הנתונים ותיקייה המכילה קבצים של אקסל לטובת הכנסה ראשונית של הנתונים לבסיס הנתונים.
* תיקיית STATIC המכילה את כל הקבצים הסטטים (תמונות , פרונט של קוד וכו'.)
* תיקיית VIEWS המכילה את כל הדפים של העמודים ( הומרו לejs)
* תיקיית NODE MODULES המכילה את כל הסיפריות של express
* קובץ Js שנקרא SERVER שבו כתוב הקוד של יצירת השרת.
* מזה הקבצי JSON?

1. טיפול בבקשות הלקוח – בסעיף זה יצרתי מספר פונקציות אשר מטפלות בבקשה הלקוח - חיפוש גינות כלבים הקרובות למיקומו ובקשה לגינת כלבים בגודל מסויים.
2. חיבור לבסיס נתונים ושאילתות SQL – ישנו קובץ מתאים היוצר את בסיס הנתונים , יוצר את הטבלאות הנדרשות(כלבים , משתמשים, גינות כלבים) , הכנסה של הנתונים לטלבאות ( ע"י שימוש בקבצי אקסל). מעבר לכך , ישנה שאילתא שמוסיפה לקוח אשר נרשם לאפליקציה לבסיס הנתונים ע"י כך שהיא לוקחת את המידע שהוא הכניס בטופס הרישום ומכניסה אותו לטבלת לקוחות ולטבלת כלבים.
3. מימוש טפסים – ישנות טופס ראשוני שהלקוח נדרש למלא בכניסתו לאתר( שם משתמש וסיסמא) , בנוסף ברגע שהלקוח אינו חבר באתר עליו להירשם , מימוש נוסף של טופס , והמידע שהלקוח הכניס נכנס לDB לטבלת לקוחות ולטבלת כלבים ( הנחה היא שלכל לקוח יש כלב אחד) – טופס זה הוא על מנת להוסיף לקוח לבסיס הנתונים.
4. מימוש פונקציונאליות עיבוד מידע – ישנם 2 פונקציות שעוזרות בעיבוד המידע והוצאת מידע מתאים עבור הלקוח . ראשית הלקוח בוחר איזה גינת כלבים הוא מחפש , גינת כלבים גדולה / קטנה וכבר בשאילתא זו הנתונים מצטמצטים בהתאם לבחירה של הלקוח. שנית , ישנה פונקציה שלוקחת את המיקום של הלקוח(lat,lon) ומחפשת את הגינות הכלבים הקרובות למיקום הלקוח . 2 פונקציות אלו מקבלות מידע מהלקוח , מעבדות אותו ומחזירות את התוצאה הנדרשת.
5. מימוש VIEW ENGINE - תרגמתי את כל עמודי הHTML לדפי EJS על מנת ..... השלמה של שניר